



Turni-Aktionstag beim Landeskinderturnfest 2019 in Heilbronn

SCHOOLINMOTION

Vier gewinnt – gemeinsam sind wir stark!

Datum: 19. Juli 2019
Ort: Rollschuhhalle Heilbronn, am Bundesgartenschau-Gelände
Uhrzeit: 9.30 Uhr bis 12.30 Uhr
Anmeldung: <https://www.schuleturnt.de/wettbewerb-schoolinmotion/>

Allgemeine Beschreibung und Ablauf

Ein Team von zwei bis vier Schülerinnen/Schüler (männlich, weiblich oder mixed – frei wählbar) muss einen Parcours auf Zeit absolvieren. Jedes Teammitglied kann eine oder zwei Geräte turnen, allerdings nicht direkt hintereinander. Der Parcours besteht aus den Geräten Turnbank, Airtrack, Sprungbrett und Kastenteile. Bei jedem Gerät müssen drei Elemente aus der **SCHOOLINMOTION**-Elementeliste gezeigt werden (Ausnahme: Sprung: hier ist nur ein Sprung gefordert). Alle Geräte können von weiblichen oder männlichen Schülern geturnt werden.

Des Weiteren gibt es bei jedem Gerät eine Bonus-Anforderung. Wer diese erfüllt, erhält eine Zeitgut-schrift von 3 Sekunden. Die Bonus-Anforderung kann ein zu zeigendes Element aus der **SCHOO-LINMOTION**-Elementeliste ersetzen. Es kann aber nur ein Bonus pro Gerät vergeben werden.

Dieser Wettkampf findet als Mannschaftsstaffel statt. Die Start- und Ziellinie sind jeweils in der Wechselzone vorgegeben. Der Gerätewechsel und das Wechseln der Schülerinnen/Schüler erfolgt über Handabklatschen in einer Wechselzone vor jedem Gerät. Die Wechselzone muss in jedem Fall durchlaufen werden. Werden die Schülerwechsel nicht ordentlich vollzogen, erhält die Mannschaft einen Zeitabzug von 5 Sekunden.

Werden weniger als die geforderten drei Elemente pro Gerät gezeigt, erfolgt eine Zeitstrafe in Höhe von 5 Sekunden.

Wird eine Gerätedisziplin nicht beturnt – das Gerät wird nicht berührt – so erfolgt die Disqualifikation des Teams.

TURNBANK

Elemente:

- Aufgang: Strecksprung im Querverhalten
- 3 Schritte im Ballenstand
- 2 Schritte mit Vorhochspreizen
- Strecksprung
- Scherhocksprung
- ½ Längsachsendrehung beidbeinig
- Abgang: Strecksprung
- Abgang: Hocksprung

BONUS:



- Hocksprung im Querverhalten auf dem Balken
- Abgang: Grätschsprung

AIRTRACK

Elemente:

- 3 Hocksprünge in Verbindung
- 5 Strecksprünge in Verbindung
- Handstützüberschlag seitwärts
- Rolle vorwärts
- Rolle rückwärts
- Spagatsprung vorwärts
- Quergrätschsprung
- Scherhocksprung
- Handstand, auch mit Abrollen (ohne Haltezeit)

BONUS:

- 5 Hocksprünge in Verbindung
- Rondat
- Sprungrolle

SPRUNGBRETT

Elemente:

- Anlauf, Strecksprung
- Anlauf, Hocksprung

BONUS:

- Anlauf, Sprungrolle in den Stand
- Anlauf, Seitgrätschsprung

KASTENTEILE

Elemente:

- 6 Kastenteile im Wechsel durchklettern und übersteigen (hochsteigen, herunterspringen)

BONUS:

- 6 Kastenteile im Wechsel durchklettern und überspringen